

En route pour une belle aventure !!



© Schryver "Les enfants de François"
1994-2021 & 2022. Tous droits réservés. Toute la copie de reproduction "Les enfants de François"
est autorisée pour la loi.

Schryver
François

staff

Si vous voulez nous appeler pour une question ou l'autre :

MAZAMA
TRÉSORIÈRE

JULIETTE RAUW
0475.84.57.12

Alpaga
Grande cheffe

Laura Van Gyseghem
0479.53.30.45

Colley
Trésorière

Victoria Bouvier
0493.61.16.95

Ourson
Communication

Emma Tahon
0477.07.10.43

Faon

Victoria Dassonville
0477.70.89.15

Serval

Margaux Vanden
Berghe
0491.59.30.46

Dorcas

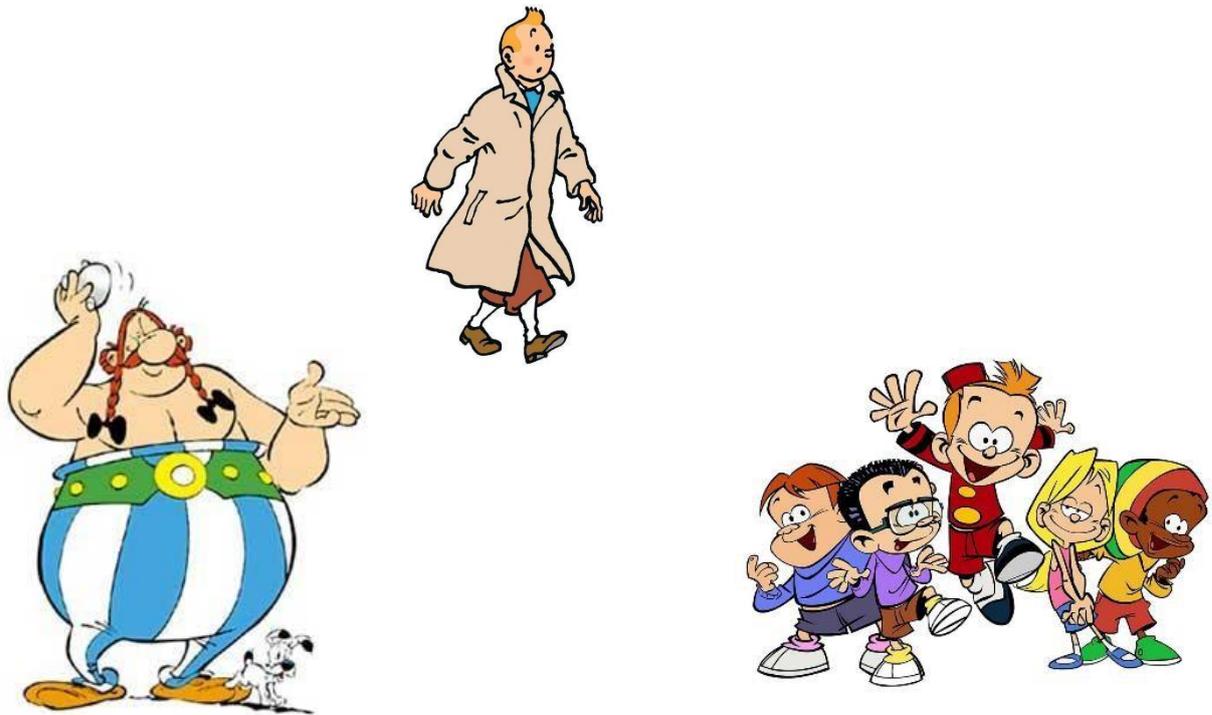
Agathe Charlier
0497.12.19.75

LORI

NOÉMIE VALENTIN
0497.57.83.39



Nous découvrons l'univers de la Bande Dessinée !



...ou le 9ème art



Voici le thème pour ta semaine puis les explications pour chaque déguisement :

Rhododendrons Ducobu	Bleuet Simpson	Coquelicot Boule et Bill	Capucine Yakari	Géranium Lucky Luke	Boutons d'or Tintin
BOUVIER Rose (Ducobu)	PIRLOT Lia (Homer)	VAILLANT Maya (Caroline la tortue)	RUWET Charlotte (Yakari)	ADANT Anaé (Lucky Luke)	NOIRHOMME Juliette (Tintin)
ROBAYE Lolita (Léonie)	VASE Clémence (Marge)	POTLOOT Elise (Boule)	GOSSEYE Lucette (Arc-en-ciel : meilleur ami de Yakari)	DUPAGNE Lily (William)	MATAGNE Maureen (Dupont)
JANSSENS Anaée (Professeur Gustave Latouche)	DEBAUCHE Lara (Bart)	VANGEEBERGEN Naelle (Père: Pierre)	ROOSENS Alice (Petit Tonnerre)	BOUVIER Violette (Jolly Jumper)	LAVIGNE Zélie (Professeur Tournesol)
DUBOIS DELZENNE Clémentine (Neness)	BRUCH Marie-Lou (Lisa)	RAYMOND Enza (Mère : Carinne)	HAUTFENNE Aurore (Celui-qui-sait : shaman)	BOTILDE Clarisse (Averell)	DUPAGNE Emma (Bianca Castafiore)
GARCIA Nina (Père Ducobu)	STERNOTTE Louise (Maggie)	ALAIME Aurélie (Pouf)	ROOSEN Camille (Grand aigle)	NOIRHOMME Zoé (Jack)	LARBIERE Oriane (Dupond)
MEES Erin (mère Léonie)	DEVEUGLE Louise (Krusty le clown)	NOULARD Kim (Bill)	STOKART Charlotte (Graine de bison)	DAVID Julia (Joe)	HUBERT Manon (Capitaine Haddock)
	LEONARD Apolline (Ned Flanders)				

N'hésite pas à te renseigner sur ta BD pour être dans la peau de ton personnage à la journée thème !!!



La sizaine des Rhododendrons devient les héros de Ducobu

L'Elève Ducobu est un gamin sympathique et farceur. C'est un cancre et il essaye de tricher par tous les moyens afin d'obtenir les mêmes notes que sa voisine, Léonie. Brillamment intelligent et bourré d'imagination, Ducobu pourrait choisir d'étudier un peu... Mais ce serait beaucoup trop facile !

Personnages :

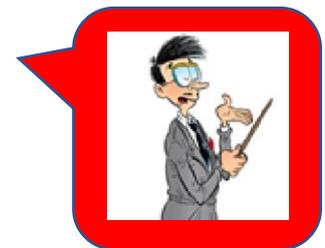


Ducobu : est le personnage principal. Il est blond, a les yeux bleus, de taille moyenne, rondouillard et porte presque tout le temps un pantalon bleu et un pull à rayures horizontales jaunes et noires.

Léonie Gratin : C'est la voisine de Ducobu en classe comme dans la ville. C'est la meilleure de sa classe et

Ducobu essaye toujours de copier sur elle. Monsieur Latouche la chouchoute beaucoup. Pour elle, rien ne vaut le plaisir de recevoir une bonne note et les félicitations de son professeur favori, monsieur Latouche. Avec ses tresses et ses grandes lunettes rondes, Léonie Gratin est l'archétype de la première de classe. Opposée du cancre, elle semble être née pour le détester... Et n'hésite pas à défendre férocement sa copie si ses yeux chapeardeurs viennent y trainer !

Monsieur Latouche : Professeur de Ducobu, il l'envoie toujours au coin avec des punitions. Le professeur Latouche est un sacré bout en train, il adore ramener des copies chez lui pour les corriger pendant son temps libre... Sinon, que pourrait-il bien faire de ses soirées ?"



Néness : le squelette de la classe ami avec Ducobu. Il habite au "coin" de la classe. Fidèle au poste, il accueille Ducobu et passe avec lui ses longues heures de punition. Quand il n'est pas utilisé comme squelette de démonstration lors des leçons d'anatomie, il sert volontiers de complice à Ducobu dans ses efforts pour réussir à l'école tout en en faisant le moins possible. Il lui arrive de narquer le professeur Latouche, car

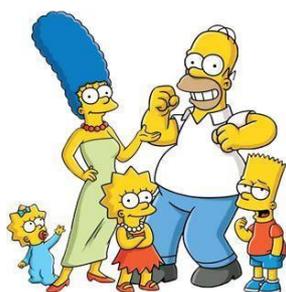
il est l'allié fidèle de Ducobu !!

Le père de Ducobu est un fonctionnaire plutôt fainéant du Ministère de l'Emploi qui élève seul son fils unique (sa femme l'a quitté lorsque Ducobu était petit). Il est indulgent avec son fils et tout aussi inculte que lui (il ne connaît pas ses tables de multiplication).

La mère de Léonie est vendeuse dans un grand magasin (au rayon parfumerie).

Célibataire elle aussi (son mari est parti à la naissance de Léonie). Elle voue un culte démesuré à sa fille unique et ne jure que par la réussite scolaire au prix d'un travail acharné. Paradoxalement, on apprend qu'elle n'a même pas obtenu son baccalauréat. Elle déteste les Ducobu.

La sizaine des bleuets devient les Simpson



Les Simpson forment une famille américaine typique. Bien qu'ils soient considérés comme une famille à problèmes, leurs relations montrent qu'ils prennent soin les uns des autres. Leurs aventures illustrent une vision du mode de vie américain. Plusieurs thèmes sont abordés comme la scolarisation, l'environnement, l'industrie du divertissement et bien d'autres.

Personnages :

Homer est le père de la famille Simpson. De nature impulsive, il peut se montrer brillant par sa stupidité, paresseux, peu prévoyant. Il est aussi très jaloux de ses voisins : la famille Flanders. Ses actions destructrices ne sont généralement pas intentionnelles. Bien qu'il ait des relations complexes avec ses enfants, il peut passer des moments complices avec Bart.

Marge est la femme d'Homer et la mère de Bart, Lisa et Maggie. Elle n'a pas d'emploi, préférant être femme au foyer et prendre soin de sa famille. Celle-ci joue le rôle de la « femme extrêmement patiente » qui doit faire face aux pitreries de ses enfants et de son mari.

Bart est de nature rebelle et est irrespectueux envers l'autorité. Dès lors, il est un élève perturbateur. Il est en rivalité avec Lisa, mais a une relation plus amicale avec Maggie. Il est l'un des plus grands fans de l'animateur de télévision pour enfants, Krusty le clown.

Lisa est très intelligente et se voit elle-même comme une marginale au sein de la famille Simpson en raison de son intelligence et de ses convictions libérales. Les connaissances de Lisa couvrent un large éventail de sujets, allant de l'astronomie à la médecine. Elle peut être décrite comme étant excessive par moment.

Maggie est la benjamine de la famille Simpson. Elle ne parle pas étant donné qu'elle a constamment sa tétine en bouche. Étant considérée comme un bébé génie, elle a accompli de nombreuses prouesses. Maggie a déjà une importante conscience de ce qui l'entoure, et imite parfois les actions qui se déroulent à proximité d'elle. Elle fait preuve d'une grande dextérité.

Krusty le clown est l'animateur de l'émission de télévision préférée de Bart et Lisa, une combinaison de pitreries pour enfants et de dessins animés. Krusty est un multimillionnaire qui a amassé sa fortune en grande partie en utilisant son nom et son image sur une quantité de produits de basse qualité.





Ned Flanders est le voisin des Simpson. Il est toujours de bonne humeur et bien attentionné. Il se caractérise par son importante ferveur religieuse. Flanders applique de son plein gré la Charité, la gentillesse et la compassion chrétiennes. Il se consacre régulièrement aux œuvres de miséricorde et fait preuve d'une honnêteté et d'une rectitude morale immenses. Par ailleurs, en dépit de son apparence frêle, Ned cache un corps exceptionnellement musclé.

La sizaine des coquelicots devient les héros de Boule et Bill

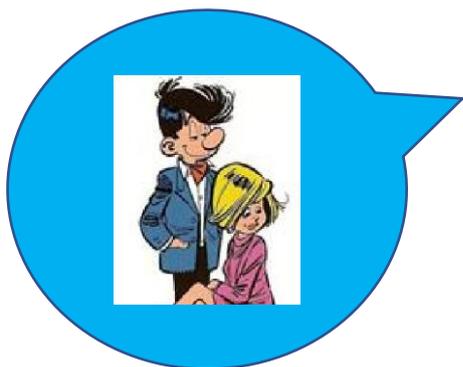
Boule est un petit garçon qui vit avec ses parents, son chien Bill et sa tortue Caroline. Les aventures de Boule & Bill racontent sa vie de tous les jours : ses jeux dans le jardin ou son quartier, avec son ami Pouf.

Personnages

Boule : est un petit garçon de 7 ans, à la chevelure rousse. Il est à la fois le maître et l'ami de Bill. Il est toujours habillé de la même salopette bleue et d'un tee-shirt jaune.

Bill : est un cocker anglais (le chien de Boule). Il est très rusé et habile lorsqu'il s'agit de trouver de la nourriture. Il aime dormir et monter sur le canapé mais déteste les bains.

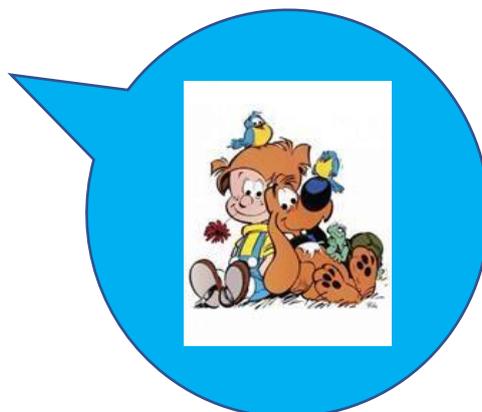
Caroline : est la tortue de la famille. Il s'agit d'une tortue terrestre grecque qui vit dans le jardin. Elle raffole de la salade. Celle-ci est insomniaque et elle adore l'action.



Pierre : Le père de Boule est un publicitaire qui travaille sous les ordres de Monsieur Coupon-Dubois, sa profession étant de trouver des slogans pour des campagnes radios ou d'affiches. Il essaye d'éduquer son fils en profitant de chaque occasion pour lui faire découvrir de nouvelles choses.

Carine : La maman de Boule joue principalement le rôle de maîtresse de maison, par exemple en réparant les dégâts de Boule et Bill.

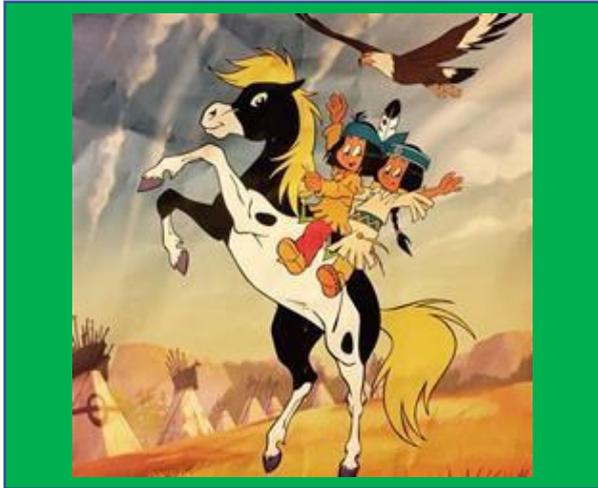
Pouf : est l'ami de Boule, qui ne pense qu'à jouer aux Indiens, au football et aux pirates. Un peu boudeur, il ne voit rien à cause de sa longue frange de cheveux qui lui cache les yeux



LA SIZAINE DES CAPUCINES DEVIENT LA TRIBU DE YAKARI

Yakari est un jeune sioux de la tribu lakota qui possède le don de parler aux animaux. Dans ses multiples périples, il eut l'occasion de faire de nombreuses connaissances tel que son grand ami et animal totem, Grand Aigle. Celui-ci a la particularité d'être sage, il discute souvent avec Yakari en lui donnant des énigmes toujours dans le but de l'aider. Grand Aigle n'est pas son seul ami animal, en effet, Petit Tonnerre, un petit mustang noir et blanc avec une crinière et une queue jaune, est la fidèle monture du jeune sioux. Au sein de sa tribu, Yakari s'est fait plusieurs amis, tel que sa meilleure amie, Arc-en-Ciel, qui est la seule à connaître l'existence de son don. Son autre grand ami est Graine-de-Bison qui lui rêve de devenir chasseur. Celui-qui-sait est le shaman de sa tribu, il joue un rôle important dans la vie de Yakari.

PERSONNAGES



YAKARI : IL EST HABILLÉ COMME UN INDIEN AVEC UN PANTALON LARGE BRUN/ROUGE ET UNE PETITE VESTE BEIGE À FRANGES. IL PORTE UNE PLUME SUR LA TÊTE TENUE PAR UN BANDEAU BLEU.

ARC-EN-CIEL : ELLE EST L'AMIE DE YAKARI ET PARTAGE SOUVENT SES SECRETS. ELLE PORTE UNE ROBE BEIGE À FRANGES AVEC UNE CEINTURE ET UN BANDEAU BLEUS. ELLE A DEUX LONGUES TRESSSES.

PETIT TONNERRE : C'EST LE FIDÈLE DESTRIER DE YAKARI. C'EST UN PETIT CHEVAL BLANC ET NOIR.

SHAMAN : C'EST UNE FIGURE IMPORTANTE DE LA TRIBU, QUI REPRÉSENTE LA SAGESSE ET LE SAVOIR. HABILLÉ COMME UN INDIEN OU ENROULÉ DANS UNE COUVERTURE COLORÉE, IL EST ASSEZ ÂGÉ.

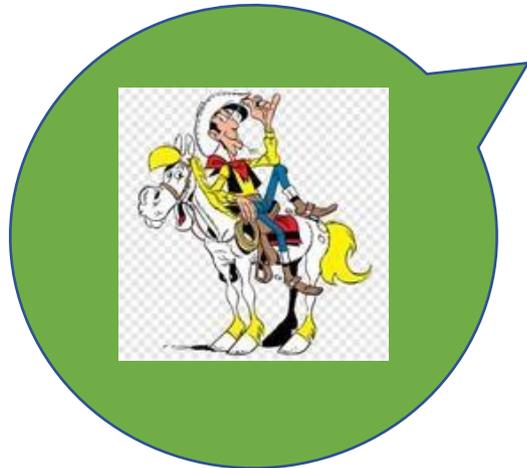
GRAND AIGLE : EST UN AIGLE...COMME SON NOM L'INDIQUE. IL EST LE TOTEM DE YAKARI ET VEILLE SUR LUI.

GRAINE-DE-BISON : IL EST L'AMI DE YAKARI, ILS ONT LE MÊME ÂGE ET LE SUIV PARFOIS DANS SES AVENTURES. IL EST HABILLÉ D'UN PANTALON BEIGE RECOUVERT EN SON CENTRE D'UN TISSU BLEU. IL NE PORTE PAS DE PLUMES MAIS A SOUVENT UN ARC-À-FLÈCHES AVEC LUI CAR IL RÊVE DE DEVENIR CHASSEUR.

La sizaine des Géraniums part au Far-West avec Lucky Luke

Lucky Luke est un cow-boy solitaire au Far West, connu pour être « L'homme qui tire plus vite que son ombre », accompagné par son cheval Jolly Jumper et la plupart du temps par le chien Rantanplan. Lors de ses aventures, il doit rétablir la justice dans le Far West en pourchassant des bandits dont les plus connus sont les frères Dalton : Joe, Jack, William et Averell Dalton.

Personnages

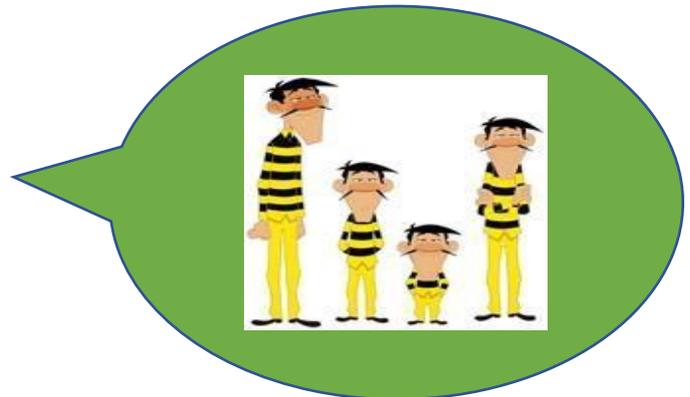


Lucky Luke est un cow-boy solitaire qui sillonne le Far West, c'est le personnage principal de la bande dessinée du même nom.

Jolly Jumper est le cheval de Lucky Luke. Ce cheval blanc très intelligent est le cheval le plus rapide de l'Ouest.

Joe est le plus âgé des frères Dalton. Il est petit, méchant et intelligent. Il hait viscéralement Lucky Luke et ferait n'importe quoi pour le descendre.

Jack est le second frère Dalton en ordre de taille. Il suit généralement les conseils de Joe, et essaie de le calmer lorsque sa colère devient trop violente. C'est le meilleur tireur de la bande.



William est le troisième frère Dalton en ordre de taille et est le plus cultivé de la fratrie. Il est par exemple le seul de la bande qui sait lire. Il suit généralement les conseils de Joe, et essaie également de le calmer lorsque sa colère devient trop violente. William aime la ruse et les déguisements.

Averell est le plus grand, le plus jeune et le plus bête des frères Dalton. C'est le plus chanceux et le plus sensible de la fratrie. Averell a un certain talent artistique.

La sizaine des Boutons d'or mène l'enquête avec Tintin

Tintin est un jeune reporter, toujours accompagné dans ses voyages par son fox-terrier, Milou. Il est rejoint dans ses aventures par le capitaine Haddock à partir de l'album « Le Crabe aux pinces d'or », puis par le Professeur Tournesol à partir de l'album « Le Trésor de Rackham le Rouge ». Sa route croise aussi très souvent celle des détectives Dupond et Dupont et plus épisodiquement celle de la cantatrice Bianca Castafiore, dont il fait la connaissance dans l'aventure « Le Sceptre d'Ottokar ». Tintin est un grand voyageur comme par exemple, il se rend en URSS, au Congo belge, en Inde, en Égypte, en Chine, au Tibet, au Pérou, et il va même jusqu'à marcher sur la Lune.



Tintin :

Tintin est un personnage intelligent, imaginatif, qui fait usage de déduction et de ruse dans ses aventures. Il semble aussi avoir une certaine facilité avec les langues étrangères.



Dupont et Dupond :

Dupont et Dupond sont physiquement semblables en tout point sauf un : la forme de leur moustache. Selon Hergé, celle de Dupont est troussée ou en forme de T épais renversé. Celle de Dupond est droite ou en forme de D incliné. Membre de la Sûreté, puis de la Police judiciaire, les Dupondt mènent des enquêtes de façon bien peu discrète et peu efficace, étant loin d'être des lumières. Ils poussent le sens de la discrétion jusqu'à se vêtir de costumes folkloriques extrêmement voyants dans le but de se « mêler à la foule », ce qui n'est évidemment jamais réussi. Ils accumulent aussi un nombre impressionnant de chutes, glissades et accidents.



Professeur Tournesol :

Le professeur Tournesol est un homme assez âgé, quasiment sourd, le crâne dégarni, portant moustache, barbichette et petites lunettes rondes. Il est très souvent vêtu d'une redingote verte assez démodée ainsi que d'un chapeau rond de la même couleur.



Bianca Castafiore :

Volubile, exubérante et bien charpentée, la Castafiore est dotée d'une voix puissante. La Castafiore est une cantatrice italienne de renommée internationale, surnommée le Rossignol milanais par la presse, avec laquelle elle entretient des rapports variables, en fonction du silence sur sa corpulence.



Capitaine Haddock :

Durant toute la série, il apparaît le plus souvent habillé en marin, avec un pantalon noir, un pull bleu marqué d'une ancre et une casquette. On ignore l'âge exact du capitaine Haddock. Si sa barbe le vieillit, ses exploits athlétiques montrent qu'il est plutôt dans la force de l'âge.

Projet du camp

Cette année, nous avons décidé d'élaborer un projet éco-responsable pour notre camp. Pour se faire, nos plats seront conçus principalement de produits locaux issus de l'agriculture wallonne. Nous avons la chance de collaborer avec l'apaq-w (Agence Wallonne pour la Promotion d'une Agriculture de Qualité) afin de réaliser au mieux ce projet. Il est important pour nous de mettre en place ce projet, car la cause climatique est un sujet qui nous tient particulièrement à cœur. Les mouvements de jeunesse sont des lieux de partage, c'est pour cela que nous souhaitons partager ces valeurs avec vos filles. Durant les premiers jours, les goûters seront préparés par nos soins afin de réduire au maximum les déchets. Si vous le souhaitez, nous vous invitons à faire quelques goûters (cake, biscuits, cookies) pour qu'on puisse les déguster au camp. Un grand merci !!!

Un grand camp c'est entre autres....

La grande sortie :

Cette journée est consacrée à une sortie surprise pendant laquelle nous partirons à l'aventure !

Les promesses :

Les lutins de 2ème année pourront passer leur promesse. Elles s'engagent à respecter les « règles d'Or » qui harmonisent la vie en société. Elles choisissent une marraine parmi les lutins plus anciens pour les épauler.

Des veillées :

Précieux moments après le souper. C'est l'occasion pour nous toutes de terminer la journée ensemble, rassemblées en cercle. Chaque sizaïne, à tour de rôle, est responsable de l'ambiance (chants, jeux, devinettes, sketches,...) pour passer une super soirée ! Commence déjà à chercher des idées !!



Des tâches :

Après chaque repas, pour la bonne tenue du camp, les sizaïnes prennent en charge une partie de l'entretien de notre lieu de vie : balayer le réfectoire, faire la vaisselle, organiser la veillée, remettre en ordre, nettoyer des sanitaires, ...

Des conseils de ronde :

Un conseil est un moment où tout le monde est sur le même pied d'égalité et échange de manière constructive les avis, idées, problèmes, ... Ils ont lieu à plusieurs moments du camp mais pas systématiquement.

....**MAIS AUSSI** : la journée crado (prévois des vêtements que tu peux salir), la journée thème et son concours cuisine, la journée à l'envers

Informations pratiques

Où ?

Nous partons à la foire au BD du 2 au 11 juillet 2021 dans la province du Luxembourg :

Rue du collège, 35

6830 Bouillon

Pour commencer notre aventure, nous attendons tout le monde le vendredi 2 juillet 2021 sur place pour 17h en uniforme impeccable (short beige, pull bleu marine, foulard).

Notre aventure sur les BD se terminera le 11 juillet, vous pouvez venir rechercher vos enfants sur place à 12h30. Nous invitons les parents à partager ensemble un moment de convivialité (nous vous donnerons plus d'informations concernant le retour de vos filles en fonction des mesures sanitaires qui seront d'application).

Prîx ?

Le prix du camp est fixé à 130 euros (125 euros pour les lutins qui ont un frère ou une sœur dans l'Unité). La somme due est à verser pour le 15 juin au plus tard sur :

Compte Lutins 32N La Bruyère

BE35 0688 9998 6437

Communication :

« Camp lutins 2021 + NOM + PRENOM du lutin »

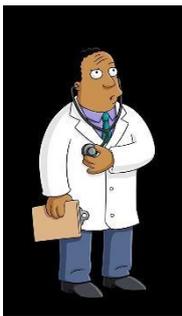
Important : nous insistons sur le fait qu'un problème d'ordre financier ne doit en aucun cas empêcher la participation de votre enfant. Contactez-nous pour trouver ensemble une solution.

Documents importants :

Vous trouverez tous les documents à compléter et à nous remettre sur le site : <https://www.guidesdelabruyere.be/documents-à-télécharger>

Les exemplaires de la fiche médicale et de l'autorisation parentale rendus en début d'année ne sont plus valides !

La fiche médicale



Elle doit être complétée par vous, parents, ou par un médecin. Ces renseignements sont importants pour que votre enfant retire le maximum de plaisir de sa participation au camp. Elle doit être signée sans quoi elle n'est pas valable et un médecin peut refuser d'engager sa responsabilité. Elle doit être remise à Ourson pour le 15 juin au plus tard.

L'autorisation parentale

Elle est **INDISPENSABLE** pour tous les camps parce qu'elle est la garantie que vous êtes d'accord de nous confier votre (vos) enfant(s). Elle doit être remise à Ourson pour le 15 juin au plus tard.

Le droit à l'image



Elle nous donne l'autorisation (ou non) de prendre des photos de votre (vos) enfant(s) pendant les activités du camp et ainsi pouvoir se remémorer des bons souvenirs. Elle doit être remise à Ourson pour le 15 juin au plus tard, si vous ne l'avez pas déjà rendue en début d'année.

La carte d'identité

A prendre avec soi et à remettre à un chef lors de l'arrivée au camp ; elle vous sera rendue le dernier jour.

Lettre(s) au camp

Si vous désirez recevoir des nouvelles de vos filles, n'oubliez pas de leur fournir du papier, des enveloppes et des timbres !

Et si papa, maman, papy, mamy, sa sœur, son frère, son parrain, sa marraine, ... veut lui écrire :

Camp lutins La Bruyère
Nom + prénom du lutin
Rue du collège 35,
6830 Bouillon



Passez l'adresse, c'est important pour le moral !!!

Pour voyager, tu as besoin de :

- un lit de camp ou un matelas gonflable
- un sac de couchage
- un (petit) oreiller
- un ou deux pyjamas
- Ton doudou si tu le souhaites
- Deux essuies et gants de toilette
- une trousse de toilette avec brosse à dents, dentifrice, savon/gel douche (bio de préférence), brosse à cheveux, élastiques pour attacher tes cheveux
- une bassine
- un maillot
- Des pulls adaptés à la météo
- Des shorts + des pantalons
- Des T-shirts
- Des chaussettes (1 par jour + quelques-unes de rechange supplémentaires)
- Des sous-vêtements en suffisance
- Des vêtements pour la journée crado (attention, ils reviendront très sales!)
- Des bottines pour les jeux à l'extérieur
- Des bottes
- Des chaussures d'intérieur ou des pantoufles
- une lampe de poche
- une veste de pluie
- une casquette ou chapeau + de la crème solaire
- Pour la grande sortie : une gourde, une boîte à tartines, un gilet fluo, un petit sac à dos
- Ton uniforme complet !!!



- Ton déguisement
- Un essuie de vaisselle
- Jeu de société ou livre pour les moments de sieste (pas obligatoire)
- Ton chansonnier (possibilité de le commander via le mail de l'unité :)
- Le nécessaire pour écrire à tes parents, tes grands-parents, tes frères/sœurs/parrain/marraine/... : papier, adresses, enveloppes + timbres
- Et SURTOUT ta bonne humeur !!!!

Pense bien à marquer chacune de tes affaires !!!

Comme nous savons suffisamment nous amuser, nous te demandons de laisser à la maison ton GSM, console,.... Nous déclinons toutes responsabilités sur ces objets.

Récapitulatif pour les parents

Pour le 15 juin :

- Paiement du camp sur le compte (130 ou 125 euros):
Compte Lutins 32N La Bruyère
BE35 0688 9998 6437
Communication : « Camp Lutins
2021 + NOM + PRENOM du lutin »
- Envoyer les 3 fiches (autorisation parentale + santé + droit à l'image)
à Ourson :

Emma Tahon (Ourson)
rue du Banc de Pierre, 18
5003 St Marc

Pour le 2 juillet :

- nous rejoindre sur place à 17 heures à l'adresse suivante :
Rue du collège 35, 6830 Bouillon
- donner la carte d'identité du lutin à une cheffe

Pour le 11 juillet :

Nous rejoindre sur place à 12h30 pour un moment de convivialité en fonction des mesures sanitaires qui seront en vigueur !!!